

Slovakia
ELKO
ep



UŽÍVATEĽSKÝ MANUÁL

RF PILOT



BEZDRÔTOVÝ OVLÁDAČ
S OLED DISPLEJOM

RF Pilot užívateľský manuál

Gratulujeme Vám k zakúpeniu diaľkového ovládača RF Pilot, ktorý je prvkom bezdrôtového systému RF Control.

RF Pilot Vám prináša:

- *komfortné ovládanie s elegantným designom*
- *spínanie domácich spotrebičov a zariadení*
- *stmievanie svetiel a vytváranie svetelných scén*
- *ovládanie žalúzií, garážových brán, markýz*
- *skupinové ovládanie elektrických zariadení jedným stlačením*
- *bezdrôtovú komunikáciu bez nutnosti káblovania*

Obsah:

- **Než začnete**..... 4
- **Charakteristika** 5
- **Prehľad bezdrôtových prvkov** 6
- **Technické parametre**..... 9
- **Popis prístroja; Vloženie batérií**..... 10
- **Základné kroky**..... 11
- **Aktivácia ovládača** 13
- **Menu Nastavenia**
 - **Jazyk** 14
 - **Dátum a čas** 15
 - **Aktory** 16
 - **Miestnosti** 21
 - **Scény** 23
 - **Oblíbené** 26
 - **Reset zariadení** 29
- **Rýchle ovládanie** 30
- **Základné menu - Ovládanie** 32
 - **Miestnosti** 33
 - **Funkcie aktorov** 34
 - **Scény** 38
 - **Oblíbené** 39
- **Čo robíte keď**..... 40
- **Všeobecné informácie** 41
- **Dôležité informácie** 42
- **Inštalčný formulár**..... 44

RF Pilot užívateľský manuál

Než začnete ...

Návod na použitie je určený pre montáž a pre užívateľa zariadenia. Návod je vždy súčasťou balenia. Inštaláciu a pripojenie môžu prevádzať len pracovníci s príslušnou odbornou kvalifikáciou, pri dodržaní všetkých platných predpisov, ktorí sa dokonale zoznámili s týmto návodom a funkciou prístroja. Bezproblémová funkcia prístroje je tiež závislá na predchádzajúcom spôsobe transportu, skladovania a zaobchádzania. Pokiaľ objavíte akékoľvek známky poškodenia, deformácie, nefunkčnosti alebo chýbajúci diel tento výrobok neinštalujte a reklamujte ho u predajcu. S výrobkom či jeho časťami sa musí po ukončení životnosti zaobchádzať ako s elektronickým odpadom. Z dôvodu prestupnosti RF signálu dbajte na správne umiestnenie RF komponentov v budove, kde sa bude inštalácia prevádzať. Systém RF Control je určený len pre montáž do vnútorných priestorov. Prístroje nie sú určené pre inštaláciu do vonkajších a vlhkých priestorov, nesmú byť inštalované do kovových rozvádzačov a do plastových rozvádzačov s kovovými dverami - znemožní sa tým prestupnosť rádiových signálov. RF Control sa nedoporučuje pre ovládanie prístrojov zaisťujúcich životné funkcie alebo pre ovládanie rizikových zariadení ako sú napr. výtahy, kladkostroje ap. - rádiový prenos môže byť zatienený prekážkou, rušený, batéria vysieláčov môže byť vybitá ap. a tým môže byť diaľkové ovládanie znemožnené. Nie je určený pre použitie v priemyselnom prostredí.

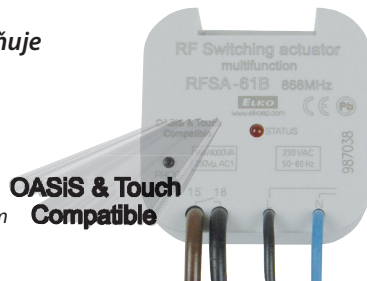
Charakteristika RF Pilot

Dialkový ovládač bezdrôtového systému RF Control umožňuje inteligentné ovládanie RF jednotiek.

- ❑ slúži k centrálnemu ovládaniu aktov RF Control označených nápisom
- ❑ vysiela povel spínacím, stmievacím a žalúziovým aktom
- ❑ RF Pilot meria a zobrazuje teplotu priestoru v ktorom sa nachádza
- ❑ bezdrôtový dialkový ovládač RF Pilot možno naprogramovať až na 40 aktov RF Control

- ❑ máte možnosť si vytvoriť vlastné menu a pomenovať ovládané zariadenie v RF Pilot podľa Vás
- ❑ režim „Scény“ Vám umožňuje skupinové riadenie aktov - jedným stlačením ovládajte súčasne niekoľko zariadení
- ❑ do menu „Oblúbené“ si môžete priradiť najčastejšie používané zariadenia a ihneď po aktivácii RF Pilot ho ovládať
- ❑ dosah až 200m
- ❑ pracuje na frekvencii 868 MHz

- ❑ bezdrôtový dialkový ovládač RF Pilot v elegantnom designe s displejom OLED
- ❑ farebné prevedenie: biela, antracit
- ❑ batériové napájanie 2xAAA so životnosťou cca 3 roky



Prehľad bezdrôtových prvkov RF Control

OVLÁDAČ



RF Pilot
diaľkový ovládač
farebné prevedenie
biela, antracit

BEZDRÔTOVÁ CENTRÁLNA JEDNOTKA



RF Touch-W
pre montáž na povrch
100 - 230V AC alebo
adaptér (externý)
12V DC



RF Touch-B
pre montáž do
inštaláčnej krabice
100 - 230 V AC

STMIEVACIE AKTORY



RFDA-11B
jednofunkčný
stmievací aktor
1 svetelná scéna,
funkcia OFF, 230V AC



RFDA-71B
multifunkčný
stmievací aktor
7 funkcií,
230 V AC / 250VA



RFDEL-71B
multifunkčný stmievací aktor
7 funkcií, 230 V AC / 250VA
Stmievaná záťaž: R, L, C,
LED, ESL



RFDSC-11
jednofunkčná stmievaná zásuvka
1 svetelná scéna
funkcia OFF, 230V AC



RFDSC-71
multifunkčná stmievaná
zásuvka
7 funkcií,
230 V AC / 250VA



RFDA-73/RGB
- Služí na stmievanie LED
pásikov a RGB LED pásikov,
prípadne ďalších LED
záťažou

Prehľad bezdrôtových prvkov RF Control

SPÍNACIE AKTORY

S
K



RFSA-11B
jednokanálový
jednofunkčný
spínací aktor
1 x spínací 16A
230V AC



RFSA-61B
jednokanálový
multifunkčný
spínací aktor
1 x spínací 16A
230V AC



RFSA-62B
dvojkanálový
multifunkčný
spínací aktor
2 x spínací 8A
6 funkcií, 230V AC



RFSA-61M
jednokanálový
multifunkčný
spínací aktor
1x prepínací 16 A
6 funkcií, 230V AC



RFSA-66M
šestkanálový
multifunkčný
spínací aktor
3 x spínací 8 A
3 x prepínací 8 A
6 funkcií, 230V AC



Anténa úhlová
do plastových
rozvádzačov - dodáva
sa štandardne k
RFSA-61M, RFSA-66M,
RFSG-1M



RFSC-11
jednokanálová
jednofunkčná
spínacia zásuvka
1 x spínací 16A
230V AC



RFSC-61
jednokanálová
multifunkčná
spínacia zásuvka
6 funkcií
1 x spínací 16A
230V AC



Anténa úhlová
do kovových
rozvádzačov - dodáva
sa na objednávku k
RFSA-61M, RFSA-66M,
RFSG-1M

SPÍNACIE AKTORY



RFUS-11
jedenkanálový
jedenfunkčný
spínací aktor
1 x spínací 16A
230V AC, krytie IP65



RFUS-61
jedenkanálový
multifunkčný
spínací aktor
1 x spínací 16A
230V AC, krytie IP65



RFSAI-61B
jedenkanálový
multifunkčný
spínací aktor
s možnosťou
pripojenia externého
drôtového ovládania

ANALÓGOVÝ AKTOR



RFDAC-71B
aktor s analógovým
výstupom 0(1) - 10V
1 x spínací kontakt 16 A,
7 funkcií, 230V AC



**Stmievateľný
predradník**
pre stmievanie žiaroviek
dodáva sa na objednávku
k výrobku RFDAC-71B



Termohlavice
pre reguláciu
termopohonu
dodáva sa na objednávku
k výrobku RFDAC-71B

ŽALÚZIOVÉ AKTORY



RFJA-12B/230V
žalúziový aktor
2 x spínací 8A
relé s ochranou
230V AC



RFJA-12B/24VDC
žalúziový aktor
bezkontaktné spínanie
12-24V DC

Technické parametre RF Pilot

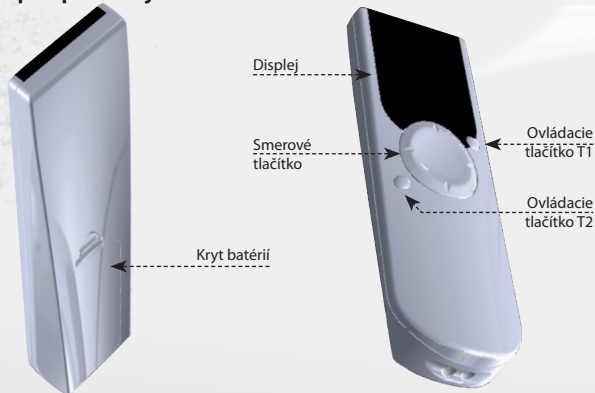
Displej	
Typ:	farebný OLED
Rozlíšenie:	128 x 128 bodov / 262 144 farieb
Pomer strán:	1:1
Viditeľná plocha:	26 x 26 mm
Podsvietenie:	aktívne svietiaci text
Uhlopriečka:	1.5"
Ovládanie:	smerové tlačítko, ovládacie tlačítko
Napájanie	
Napájanie:	2 x batérie 1.5V AAA *
Životnosť:	cca 3roky, podľa frekvencie užívania a typu batérie
Ovládanie	
Dosah na voľnom priestranstve:	až 200 m
Frekvencia:	868 MHz

Ďalšie údaje	
Pracovná teplota:	0 .. +55 °C
Skladovacia teplota:	-20 ..+70 °C
Krytie:	IP20
Pracovná poloha:	ľubovoľná
Rozmery:	130 x 41 x 18 mm
Váha:	61 g
Súvisiace normy:	EN 60730-1

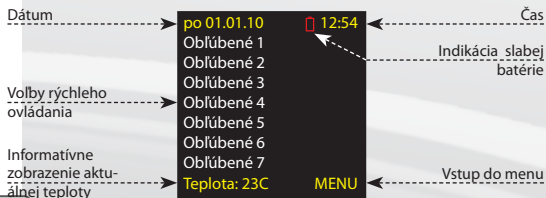
* batérie sú súčasťou balenia

Popis prístroja; Vloženie batérie

Popis prístroja

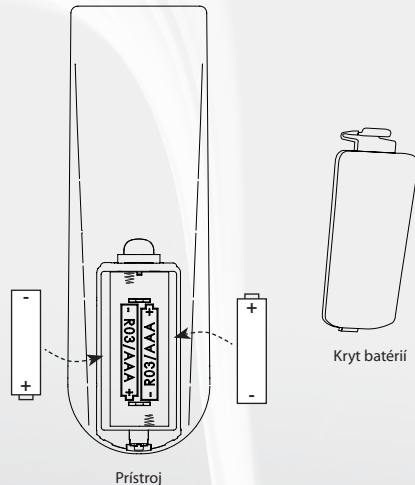


Popis displeja - základné zobrazenie



Vloženie batérie

Zložte kryt batérií a podľa nákrasu vložte dve batérie R03/AAA. Nasadte späť kryt batérií.



Pamäť je energeticky nezávislá. Všetky vlastné nastavenia (mimo času a dátumu) zostanú nastavené.

Pri vložení batérií sa na úvodnej obrazovke zobrazí názov RF Pilot a číslo firmware.

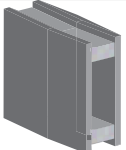


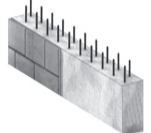
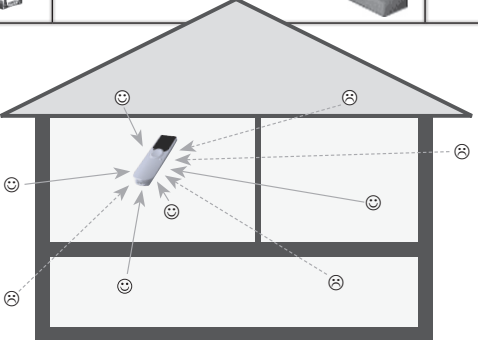
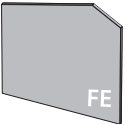
Základné kroky pre úspešné programovanie RF Pilot

S
K

1. Krok - Umiestnenie RF jednotiek

Majte na pamäti, že dosah rádiového signálu u inštalácie RF je závislý na stavebnom prevedení budovy, použitých materiáloch a spôsobe rozmiestnenia jednotiek.

Prestup rádiových signálov rôznymi stavebnými materiálmi

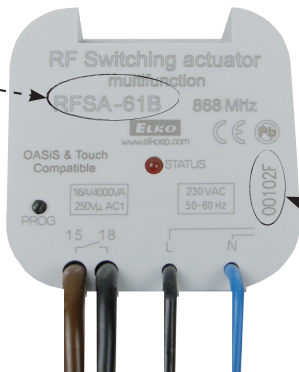
	<p>drevenné konštrukcie so sadrokartónovými doskami 80-95 %</p>		<p>bežné sklo 80-90 %</p>		<p>tehlové steny 60-90 %</p>
	<p>vystužený betón 20-60 %</p>				
	<p>kovové prepážky 0-10 %</p>				

Základné kroky pre úspešné programovanie RF Pilot

2. Krok - Vyplniť Inštalačný formulár

- názov zariadení, ktoré chcem ovládať
 - názvy jednotiek (napr: RFSA-61B, ...)
 - adresy jednotiek (napr: 577515, ...)
- (Inštalačný formulár nájdete na konci manuálu).

Názov
napr: RFSA-61B



Adresa
napr: 577515

3. Krok - Pridať aktor

Pridať aktory s ich adresami do pamäti ovládača.

4. Krok - Umiestnenie aktorov k miestnosti

Umiestnenie aktorov k miestnostiam.

5. Krok - Voliteľné nastavenie

Premenovať Aktor podľa vlastných požiadaviek

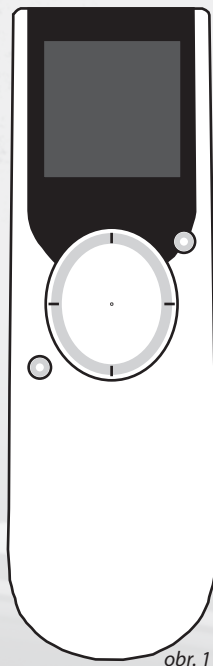
Test dosahu a kvality RF signálu

Premenovať Miestnosť

Vytvorenie Scény

*Najpoužívanejšie Aktory / Miestnosti / Scény uložiť do východzej obrazovky **Obľúbené** pre rýchlu voľbu.*

Aktivácia ovládača



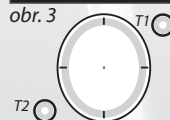
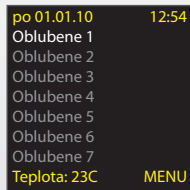
Aktivácia ovládača

Ovládač je štandardne v režime spánku - displej nezobrazuje žiadne informácie (obr. 1).

Krátkym stlačením akéhokoľvek tlačítka sa na displeji zobrazí východzia obrazovka (obr. 2).

Stlačením T1 vstúpite do základného menu (obr. 3).

Pozn.: Pri ovládaní sa po 10s od posledného stlačenia akéhokoľvek tlačítka sa ovládač RF Pilot vráti do spánku. V menu nastavenie sa do režimu spánku vráti po 40s od posledného stlačenia akéhokoľvek tlačítka.



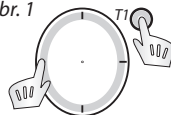
Menu Nastavenie / Nastavenie - Jazyk

Menu Nastavenie

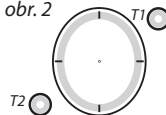
V základnom menu s pridržením ľavej strany smerového tlačítka a súčasným stlačením T1 (obr. 1) vstúpite do menu Nastavenie (obr. 2).



obr. 1



obr. 2



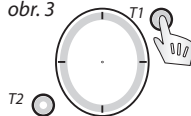
Jazyk

Slúži pre vlastné nastavenie jazyka. Stlačením T1 (obr. 3) vstúpite do menu Jazyk. Pomocou smerového tlačítka vyberete požadovaný jazyk (obr.4). Stlačením T1 potvrdíte voľbu.

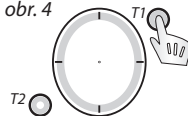
Pozn.: po resete ovládača sa vlastné nastavenie jazyka vráti do továrenského nastavenia - angličtiny.



obr. 3



obr. 4



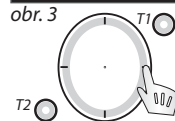
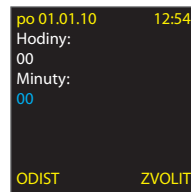
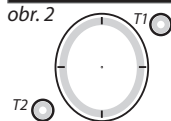
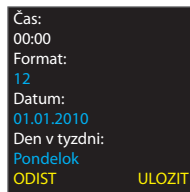
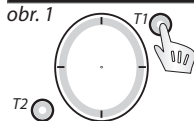
Nastavenie - Dátum a čas

Dátum a čas

Stlačením spodnej časti smerového tlačítka sa posunete v menu Nastavenie na **Dátum a čas**. Stlačením T1 potvrdíte voľbu (obr. 1).

Tu môžete nastaviť aktuálny čas, formát času (12/24), dátum a deň v týždni (obr. 2).

- Stlačením smerového tlačítka nahor a dole prevádza posun v požadovanom smere.
- Stlačením smerového tlačítka do prava vo zvolenom riadku umožní širšiu ponuku nastavenia.
- Stlačením smerového tlačítka do strán nastavujem hodnotu (obr. 3).
- Stlačením T1 nastavenie uložíte.



Aktory

Stlačením spodnej časti smerového tlačítka se posunete v menu Nastavenie na **Aktory**. Stlačením T1 si zobrazíte ponuku nastavenia (obr. 1-2).

- ▣ **Pridať** - slúži pre pridanie aktorov do ovládača RF Pilot (obr.2).

Smerovým tlačítkom zvolíte typ aktoru, ktorý chcete použiť. Stlačením T1 potvrdíte voľbu (obr. 3).

V nasledujúcom menu zadáte pomocou smerového tlačítka adresu aktoru (obr. 4).

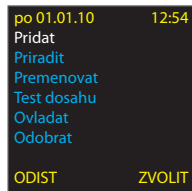
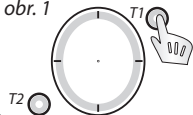
Pozn.: - Pre pohyb v riadku adresy použite stlačenia smerového tlačítka vpravo a vľavo.

- Pre výber znakov použite stlačenia smerového tlačítka - nahor a dole.

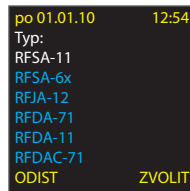
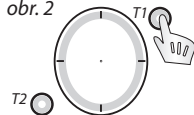
Stiskem T1 potvrdíte.



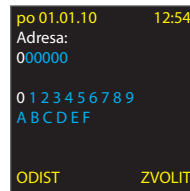
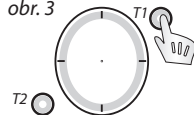
obr. 1



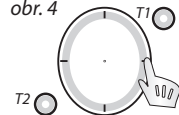
obr. 2



obr. 3



obr. 4

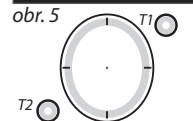
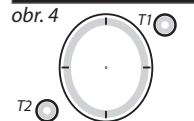
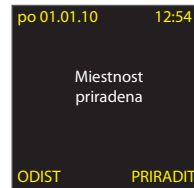
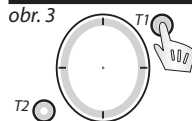
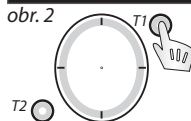
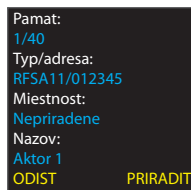
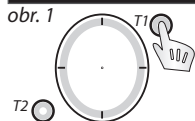
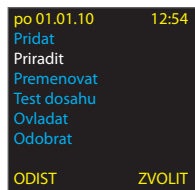


Nastavenie - Aktory

■ **Priradiť** - slúži pre umiestnenie pridaného aktoru k miestnosti pod ktorou bude priradený (obr. 1). V ovládači sú prednastavené názvy Miestnosť 1-10.

Pomocou smerového tlačítka zvolíte aktor, ktorý chcete umiestniť. Stlačením T1 potvrdíte výber (obr. 2). V nasledujúcej ponuke vyberete pomocou smerového tlačítka názov miestnosti, pod ktorú chcete k aktoru umiestniť. Stlačením T1 potvrdíte voľbu (obr. 3). Aktor sa umiestni (obr. 4).

Pozn.: Pokiaľ je názov už použitý, objaví sa upozornenie vid' obr. 5.

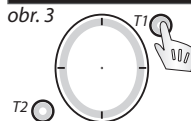
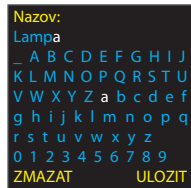
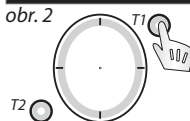
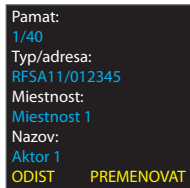
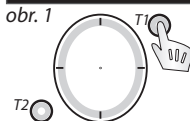
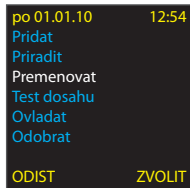


Nastavenie - Aktory

■ **Premenovať** - (obr. 1) slúži pre vlastné pomenovanie aktoru, ktoré sa zobrazí v hlavnej ponuke menu. Ovládač automaticky v menu Pridať radí názov Aktor 1 - 40. (Možnosť Premenovať je voliteľná.) Pomocou smerového tlačítka zvolíte aktora, ktorý chcete premenovať. Stlačením T1 potvrdíte voľbu (obr. 2). V nasledujúcej ponuke pomocou smerového tlačítka aktor pomenujete. Stlačením T1 potvrdíte (obr. 3).

Pozn.: - Pre pohyb v riadku názvu aktoru použite stlačenia smerového tlačítka - vpravo a vľavo.

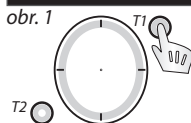
- Pre výber znakov použite stlačenia smerového tlačítka - nahor a dole (max.-12 pozíc znakov). T2- zmaže označený znak.



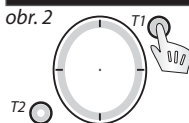
Nastavenie - Aktory

- **Test dosahu** - slúži pre zistenie kvality signálu medzi RF Pilotom a ovládaným aktorm (obr. 1). Smerovým tlačítkom nastavíte zvolíte aktor, u ktorého chcete previesť test signálu. Tlačítkom T1 potvrdíte voľbu (obr. 2). Po cca 10s sa zobrazí výsledok testu (obr. 3). Možnosť Test dosahu je voliteľná.
- **Ovládať** - slúži pre rýchle overenie funkcie aktorov (obr. 4). Pomocou smerového tlačítka zvolíte aktor, ktorý chcete Ovládať. Stlačením T1 potvrdíte voľbu (obr. 5). Zobrazí sa výber funkcií, ktoré zvolený aktor podporuje.

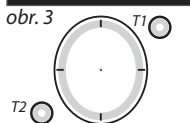
po 01.01.10 12:54
Pridat
Priradiť
Prenovovať
Test dosahu
Ovladať
Odobrat
ODIST ZVOLIT



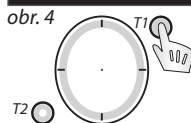
Pamat:
1/40
Typ/adresa:
RFSA11/012345
Miestnosť:
Miestnosť 1
Nazov:
Lampa
ODIST ZVOLIT



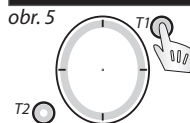
po 01.01.10 12:54
Test aktoru:
Pakety: 0/10
Stav signálu 0%
POKRACOVAT



po 01.01.10 12:54
Pridat
Priradiť
Prenovovať
Test dosahu
Ovladať
Odobrat
ODIST ZVOLIT



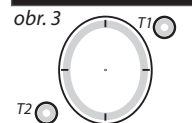
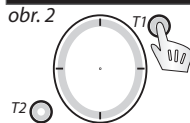
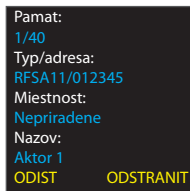
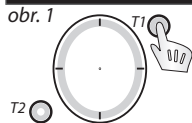
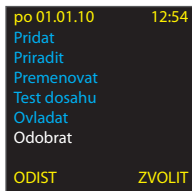
Pamat:
2/40
Typ/adresa:
RFSA6x/123456
Miestnosť:
Miestnosť 1
Nazov:
Lampa
ODIST ZVOLIT



Nastavenie - Aktory

- ❑ **Odobrat'** - slúži pre vymazanie aktoru z pamäti ovládača RF Pilot (obr. 1). Pomocou smerového tlačítka nastavíte aktor, ktorý chcete odstrániť. Stlačením T1 potvrdíte voľbu (obr. 2).

Pozn: V prípade odobrania aktoru z pamäti ovládača dôjde k uvoľneniu pozície v zozname aktorov (obr. 3). Pri ďalšom priradovaní aktorov sa obsadí prvá voľná pozícia v zozname.



Nastavenie - Miestnosti

Miestnosti

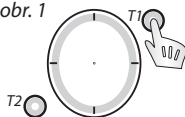
Menu **Miestnosti** slúži pre vlastné pomenovanie miestnosti, ktoré sa zobrazí v hlavnej ponuke menu.

Stlačením spodnej časti smerového tlačítka sa posunete v menu Nastavenie na **Miestnosti**. Stlačením T1 vstúpite do menu (obr.1).

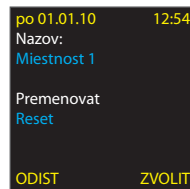
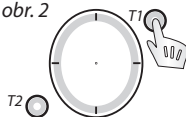
Pomocou smerového tlačítka zvolíte Miestnosť a tlačítkom T1 voľbu potvrdíte (obr. 2). Zobrazí sa ponuka (obr. 3): Premenovať Reset



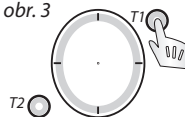
obr. 1



obr. 2



obr. 3



Nastavenie - Miestnosti

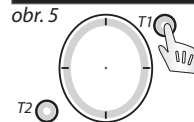
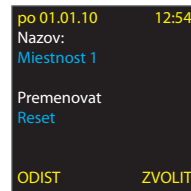
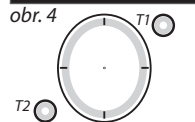
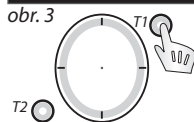
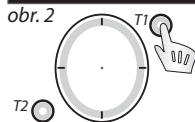
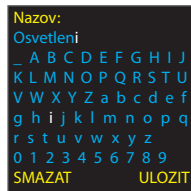
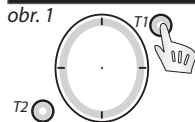
- ❑ **Premenovať** - slúži pre vlastné pomenovanie miestnosti. (Možnosť Premenovať je voliteľná.) Pomocou smerového tlačítka zvolíte aktor, ktorý chcete premenovať. Stlačením T1 potvrdíte voľbu (obr. 1). V nasledujúcej ponuke pomocou smerového tlačítka miestnosť premenujete. Stlačením T1 potvrdíte (obr. 2).

Pozn.: - Pre pohyb v riadku názvu miestnosti použite stlačenie smerového tlačítka - vpravo a vľavo.

- Pre výber znakov použite stlačenia smerového tlačítka - nahor a dole.

- ❑ **Reset** - slúži pre zrušenie priradení aktorov k miestnosti (obr. 3-4).

Pozn.: Názov miestnosti sa vráti k továrenskémumu pomenovaniu (obr. 5).

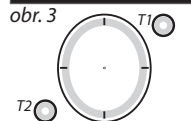
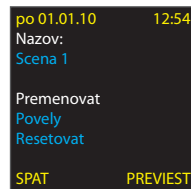
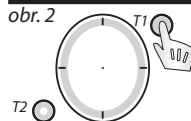
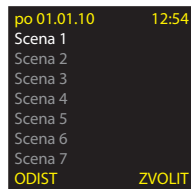
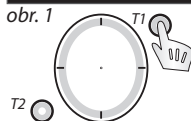


Nastavenie - Scény

Scény

Menu **Nastavenie - Scény** slúži pre nastavenie skupinového ovládania viacerých aktorov jedným stačením. Stlačením spodnej časti smerového tlačítka sa posunete v menu **Nastavenie** na **Scény**. Stlačením T1 vstúpite do menu (obr.1).

Pomocou smerového tlačítka zvolíte názov Scény. Stlačením T1 potvrdíte voľbu (obr. 2). Zobrazia sa možnosti (obr.3): Prejmenovať Povely Resetovať



- **Premenovať** - slúži pre vlastné pomenovanie scény, ktoré sa zobrazí v hlavnej ponuke menu (obr. 1). (Možnosť Premenovať je voliteľná.

Pomocou smerového tlačítka miestnosť premenujete.

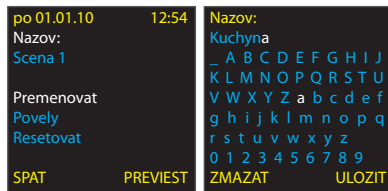
Stlačením T1 potvrdíte (obr. 2).

Pozn.: - Pre pohyb v riadku názvu miestnosti použite stlačenia smerového tlačítka vpravo a vľavo.

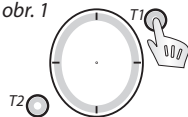
- Pre výber znakov použite stlačenia smerového tlačítka - nahor a dole.

- **Povely** - (obr. 3) máte možnosť z vybranej miestnosti (obr. 4) priradiť aktor (obr. 5) a definovať jeho funkciu, ktorá sa vykoná pri aktivácii scény.

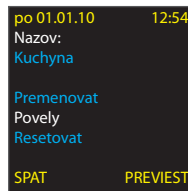
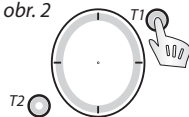
Pozn.: Ke každé scéně lze přiřadit až 10 povelů.



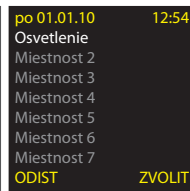
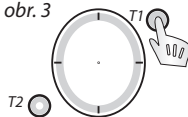
obr. 1



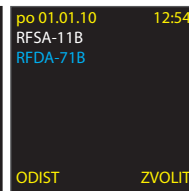
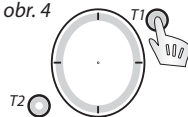
obr. 2



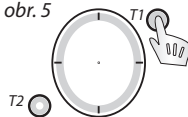
obr. 3



obr. 4



obr. 5

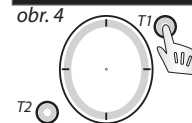
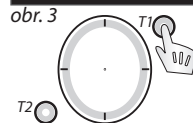
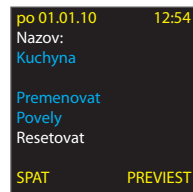
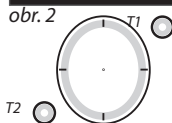
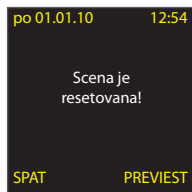
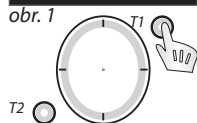


Nastavenie - Scény

- ❑ **Resetovať** - ruší priradenie aktorov k scéne (obr. 1-2).

Pozn.: Názov scény sa vráti k továrenskému pomenovaniu (obr. 3).

S
K



Pozn.: Pokiaľ budeme chcieť súčasne ovládať viac aktorov RFDA-73/RGB jedným kontrolným panelom, zadáme u každého z nich pri priradovaní u scén funkciu zoskupit (obr. 4).

Oblúbené

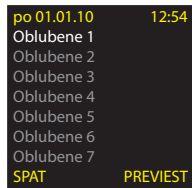
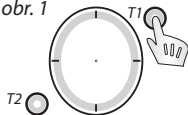
Menu Nastavenie - **Oblúbené** slúži pre priradenie desiatich najpoužívanejších zariadení (aktorov / scén) priamo na hlavnú obrazovku pre rýchle ovládanie bez ďalšieho vyhľadávania.

Stlačením spodnej časti smerového tlačítka sa posunete v menu Nastavenie na **Oblúbené**. Stlačením T1 vstúpite do menu (obr.1).

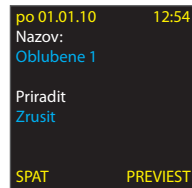
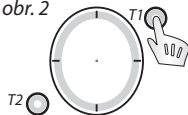
V menu pomocou smerového tlačítka vyberete Oblíbené, ktoré chcete upraviť. Stlačením T1 voľbu potvrdíte (obr. 2). Zobrazí sa ponuka (obr. 3): Priradiť Zrušiť



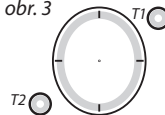
obr. 1



obr. 2



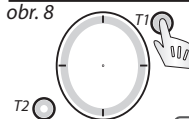
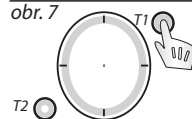
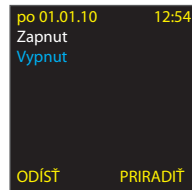
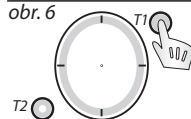
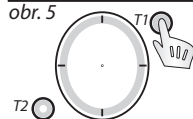
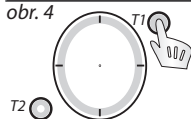
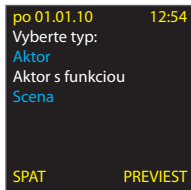
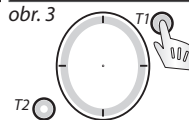
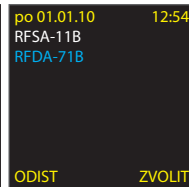
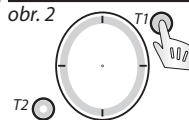
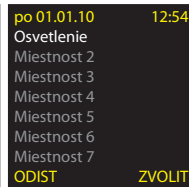
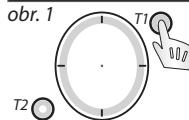
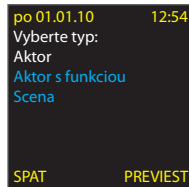
obr. 3



Nastavenie - Oblíbené

❑ **Priradiť** - slúži pre priradenie aktoru alebo scény:

- **Aktor:** máte možnosť priradiť požadovaný aktor z vybranej miestnosti (obr. 1-3) - zobrazí sa názov aktoru.
- **Aktor s funkciou:** máte možnosť priradiť požadovaný aktor z vybranej miestnosti a definovať jeho funkciu (obr. 4-7) - zobrazí sa názov aktoru / F (obr. 8).

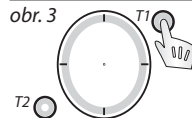
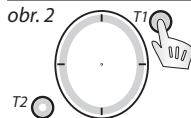
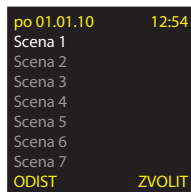
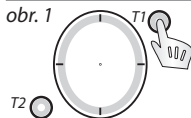
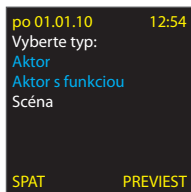


Nastavenie - Obľúbené

- **Scéna:** máte možnosť priradiť požadovanú scénu k obľúbeným (skupinové ovládanie viacerých aktorov jedným stlačením), obr. 1-2

■ **Zrušiť** - slúži pre zrušenie priradenia aktorov / scén.

Názov obľúbené sa vráti k továrenskému pomenovaniu (obr. 3).



Nastavenie - Reset zariadení

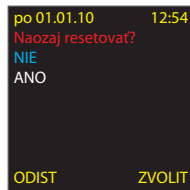
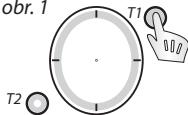
Reset zariadení

Reset zariadení slúži pre vymazanie všetkých nastavení (obr. 1-2). Zobrazí sa číslo firmware a potom príde k Formátovaniu pamäti a vyvolaniu továrenského nastavenia (obr. 3-4).

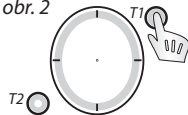
S
K



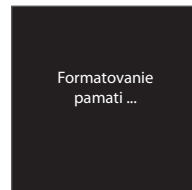
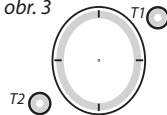
obr. 1



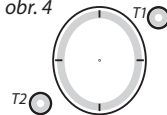
obr. 2



obr. 3



obr. 4



Východzia obrazovka - Rýchle ovládanie

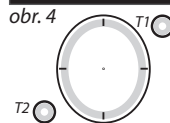
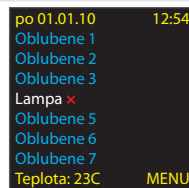
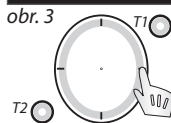
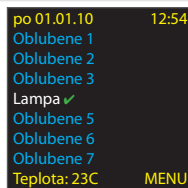
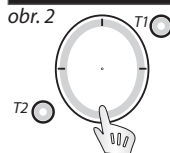
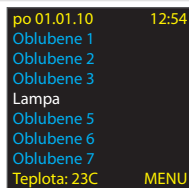
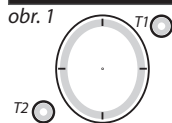
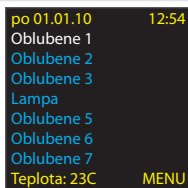
Rýchle ovládanie

Stlačením akéhokoľvek tlačítka aktivujete ovládač RF Pilot z režimu spánku. Na displeji sa zobrazí východzia obrazovka (obr. 1).

Priamo z východzej obrazovky môžete ovládať nastavené aktory a zariadenia.

Pomocou smerového tlačítka (nahor / dole - obr. 2) vyberete požadované Oblúbené.

- ❑ Stlačením smerového tlačítka vpravo aktivujete priradený povel (obr. 3-4).
- ❑ Stlačením smerového tlačítka vľavo aktívny povel vypne (u žalúziového aktoru - funkcia stop).
 - ☑ - zelený symbol - aktor povel prijal a vykonal (obr. 3)
 - ☒ - červený symbol - chyba (obr. 4) viz str.37



Rýchle ovládanie

Ovládanie priradeného aktora (bez funkcie)		
Aktor	Stlačenie smerového kurzoru vľavo	Stlačenie smerového kurzoru vpravo
RFSA-11	Vypnúť	Zapnúť.
RFSA-6x	Vypnúť.	Zapnúť.
RFJA-12	Simulácia tlačítka na kľúčence - naklápanie žalúzií. Pri dlhom stlačení žalúzie idú nahor.	Simulácia tlačítka na kľúčence - naklápanie žalúzií. Pri dlhom stlačení žalúzie idú nadol.
RFDA-11	Vypnúť.	Každé stlačenie navýši jas o 10% (na max.100%).
RFDA-71	Vypnúť.	Každé stlačenie navýši jas o 10% (na max.100%).

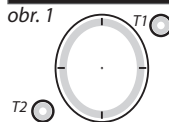
Ovládanie priradeného aktora s funkciou		
Aktor	Stlačenie smerového kurzoru vľavo	Stlačenie smerového kurzoru vpravo
RFSA-11	Vypnúť.	Aktivuje nastavenú funkciu.
RFSA-6x	Vypnúť.	Aktivuje nastavenú funkciu.
RFJA-12	Jedno stlačenie zastaví pojazd žalúzií. Druhé stlačenie rozbehne žalúzie v opačnom smere.	Aktivuje nastavenú funkciu.
RFDA-11	Vypnúť.	Aktivuje nastavenú funkciu.
RFDA-71	Vypnúť.	Aktivuje nastavenú funkciu.

Základné menu

Z režimu spánku do zobrazenia **základného menu** (obr. 1) možno vstúpiť dvoma spôsobmi:

- Krátkym stlačením akéhokoľvek tlačítka sa na displeji zobrazí **východzia obrazovka**. Stlačením T1 sa zobrazí **základné menu**.
- Stlačením T1 dlhším ako 2 s sa priamo zobrazí **základné menu**:

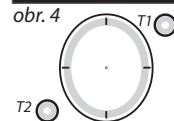
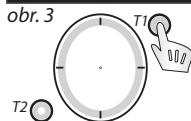
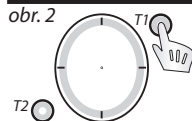
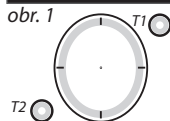
Miestnosti Scény Oblúbené



Miestnosti

Menu **Miestnosti** slúži pre ovládanie priradených Aktorov.

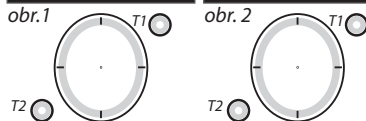
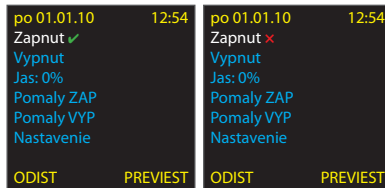
- Stlačením T1 vstúpite do menu (z výroby prednastavené názvy Miestnosť 1-10).
- Smerovým tlačítkom (nahor / dole) prevedete výber požadovanej Miestnosti.
- Stlačením T1 (obr. 2) vstúpite do ponuky Aktorov, ktoré sú k danej Miestnosti priradené (z výroby prednastavené názvy Aktor 1-10).
- Smerovým tlačítkom (nahor / dole) prevedete výber Aktoru, ktorý chcete ovládať.
- Stlačením T1 (obr.3) vstúpite do ponuky funkcií priradených ku konkrétnemu aktoru (obr. 4).



Ovládanie - Miestnosti / Funkcie aktorov

Smerovým tlačítkom (nahor / dole) vyberte požadovanú funkciu aktora. Stlačením T1 vyšlete povel k prevedeniu zvolenej funkcie.

- ☑ - zelený symbol - aktor povel prijal a vykonal (obr. 1).
- ☒ - červený symbol - chyba (obr. 2) viz str. 37



Funkcia spínacích aktorov		
RFSA-11	RFSA-6x	Popis
Zapnúť	Zapnúť	zapne aktor
Vypnúť	Vypnúť	vypne aktor
	Tlačítko	po dobu stlačenia tlačítka ovládača je zopnutý kontakt aktor
	Impuls	prepne výstup relé na opačný stav
	Oneskorené zapnutie	zapne s oneskorením
	Oneskorené vypnutie	vypne s oneskorením
	Nastavenie	nastavenie času oneskoreného vypnutia / zapnutia v rozsahu 2s - 60min.

Ovládanie - Funkcia aktorov

Funkcia žalúziových aktorov	
RFJA-12	Popis
Nahor	zariadenie vyjde dohora do koncovej polohy
Dole	zariadenie zojde dole do koncovej polohy
Natočiť nahor	krátkymi impulzami natáča žalúzie a postupne vychádza dohora
Natočiť dole	krátkymi impulzami natáča žalúzie a postupne schádza dole
Nastavenie	nastavenie času prejazdu zariadenia. Zmerajte čas prejazdu zariadenia z jednej koncovej polohy do druhej. Časový údaj + 2s zadajte do ovládača. Rozsah 2s - 240s.

Funkcia stmievacích aktorov		
RFDA-11	RFDA-71	Popis
Zapnúť	Zapnúť	zapne aktor
Vypnúť	Vypnúť	vypne aktor
Jas 0%	Jas 0%	nastavenie jasu v rozmedzí 0-100% (po 10%)
	Pomaly zapnúť	plynule zapína po nastavenú dobu
	Pomaly vypnúť	plynule vypína po nastavenú dobu
	Nastavenie	nastavenie času plynulého zapnutia / vypnutia v rozsahu 2s - 30min.

Medzi jednotlivými stlačeniami musí byť oneskorenie cca 1s.

Funkcia stmievacích aktorov

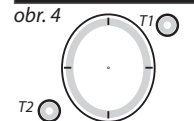
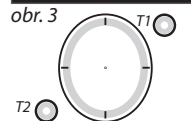
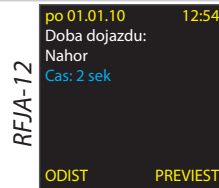
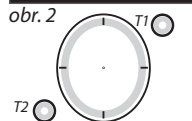
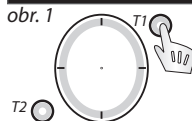
RFDA-73M/RGB	Popis
Zapnúť	zopnutie na 100% podľa režimu zvolenej farby (biela / RGB)
Vypnúť	vypne aktor
Jas	stlačením joestiku doprava alebo doľava meníte jas LED pásiku v percentách od (0-100) po 10%
Biela	aktivujete bielu farbu
RGB	po stlačení tlačítka "vykonať" sa vyroluje paleta farieb, výber prevádzajte tlačítkami na joysticku doprava alebo doľava a následným potvrdením farby. Urýchlenie výberu farby prevádzame podržaním tlačítka na joysticku doprava alebo doľava
<i>- Platí tu funkcia pamäti posledného nastaveného jasu tzn. pokiaľ nastavím jas na 30% následne vypneme iným bezdrôtovým vysielateľom hodnota 30 zostane uložená v RF Pilot</i>	

Nastavenie slúži pre definovanie času u jednotlivých aktorov. (obr. 1).

- Smerovým tlačítkom (nahor / dole) vyberte požadovaný údaj pre úpravu.
- Smerovým tlačítkom (vpravo / vľavo) nastavíte (obr. 2):
 - v prvom riadku u RFSA-6x - oneskorené zap / vyp (obr. 2)
 - u RFJA-12 - nahor / dole (obr. 3)
 - u RFDA-71 - pomaly vyp / zap (obr. 4)
- v druhom riadku nastavíte čas
- v treťom riadku nastavíte jednotky času - s/min (RFJA-12 nemá)

Nastavenie sa stlačením T1 uloží do pamäti a odošle povel k nastaveniu do aktoru.

- Hodnota uložená - aktor povel prijal a uložil.
- Chyba komunikácie - opakujte povel.



Ovládanie - Scény

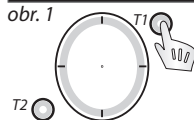
Ovládanie - Scény

Menu **Scény** slúži pre ovládanie priradených povelov.

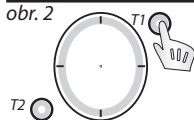
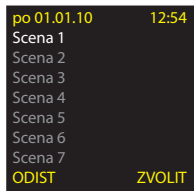
Smerovým tlačítkom zvolíte menu **Scény**. Stlačením T1 (obr. 1) potvrdíte voľbu (z výroby prednastavené názvy Scéna 1-10). Smerovým tlačítkom (nahor / dole) prevedete výber požadované **Scény**.

Stlačením T1 (obr. 2) vyšlete povel k prevedeniu povelov.

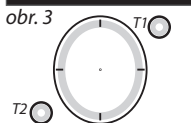
- zelený symbol - všetky aktory povel prijali a vykonali (obr. 3).
- oranžový symbol - chyba (obr. 4) vid' str. 37
- červený symbol - chyba (obr. 4) vid' str. 37



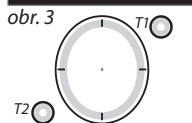
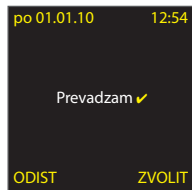
obr. 1



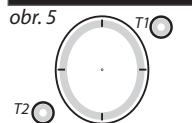
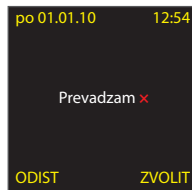
obr. 2



obr. 3



obr. 3



obr. 5

Ovládanie - Oblúbené

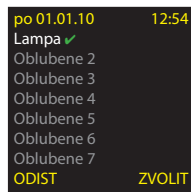
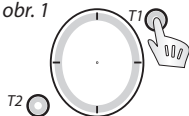
Menu **Oblúbené** slúži pre ovládanie priradených Aktorov alebo Scén.

Smerovým tlačítkom zvolíte menu **Oblúbené**. Stlačením T1 (obr. 1) potvrdíte voľbu (z výroby prednastavené názvy Oblubene 1-10).

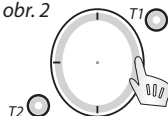
Ovládanie menu **Oblúbené** prebieha rovnako ako pri **Rýchlom ovládaní** (viď str. 29).



obr. 1



obr. 2



Čo robiť keď ...

Upozornenie jednotky RF Touch

V prípade nesprávneho zadania sa na displeji zobrazí Upozornenie.

<i>upozornenie</i>	<i>príčina / odstránenie</i>
<i>Miestnosti / Scény / Oblúbené</i>	<i>pre každú jednotlivú sekciu je zadaný pevný počet miest - 10</i>
<i>Pamäť je zaplnená! (pri pridaní aktorov)</i>	<i>nemožno zadať viac než 40 aktorov</i>
<i>Aktor je už použitý.</i>	<i>aktor je už priradený k niektorej miestnosti</i>
<i>Svieti indikácia nízkeho napätia batérie</i>	<i>napätie batérie nemusí byť postačujúce ku spoľahlivej komunikácii s aktormi, vymeňte batérie</i>
<i>Chyba komunikácie!</i>	<i>aktor nepotvrdil prijatie príkazu, opakujte povel</i>
<input checked="" type="checkbox"/> - oranžový symbol - chyba (u ovládání scén)	<i>niektorý z aktorov nepotvrdil vykonanie povelu, opakujte povel</i>
<input checked="" type="checkbox"/> - červený symbol - chyba	<i>aktor (aktory) nepotvrdili vykonanie povelu, opakujte povel</i>
<i>pokiaľ jednotka stále hlási chybu tak:</i> <i>- aktor povel prijal a vykonal, RF Pilot nezachytil spätný signál o prevedení</i> <i>- časť aktorov povel prijala a vykonal (u ovládání scén)</i>	<i>slabé napätie batérie</i>
	<i>veľká vzdialenosť ovládača od aktoru / aktorov</i>
	<i>vždy prekontrolujte vykonanie príkazov</i>

Zobrazenie teploty je len informatívne, môže byť ovplyvnené umiestnením ovládača v blízkosti tepelných zdrojov, okien, dlhším držaním v ruke apod.

Premenovanie Aktorov (Miestnosti, Scény)- min. dĺžka názvu je 1 znak, max. dĺžka názvu je 12 znakov. V prípade vymazania celého názvu (tlačítkom T2) a potvrdenie (tlačítkom T1) je vyvolané továrenským pomenovaním prvku (Aktor x, Miestnosť x, Scéna x).

Viac Aktorov (Miestnosti, Scény) môže mať rovnaký názov.

Aktory (Miestnosti, Scény, Oblíbených) nie sú radené abecedne, ale ich umiestnenie je pevne dané pozíciou uloženia v pamäti ovládača. V prípade odobrania Aktoru z pamäti ovládača dôjde k uvoľneniu pozície v zozname aktorov. Pri ďalšom priradovaní aktorov sa obsadí prvá voľná pozícia v zozname.

Dôležité upozornenie

Čistenie a údržba

- *Nikdy nenamáčajte ovládač ani jeho časti do vody, alebo iných kvapalín! Tiež nenechajte do prístroja vtiect žiadnu kvapalinu. To by poškodilo prístroj.*
- *Povrch čistite suchou tkaninou. Nikdy nepoužívajte agresívne čistiace prostriedky alebo drhnuce prostriedky, aby sa ovládač nepoškodil.*

Pri zaobchádzaní s batériami dodržujte nasledujúce pokyny:

- *Pravidelne kontrolujte batérie. Vytekájúce batérie môžu prístroj poškodiť.*
- *Pokiaľ prístroj dlhšiu dobu nepoužívate, batérie vymeňte.*
- *Vymeňte vždy obidve batérie súčasne a nezamieňajte batérie rôznych typov.*
- *Pri vložení dbajte na správnu polaritu, polarita je zobrazená v schránke na batérie.*

Poškodenie prístroja!

- *Chráňte výrobok pred vlhkosťou. Používajte len v suchých miestnostiach a nikdy nie vonku alebo v blízkosti tekutín. Dbajte na to, aby behom prevádzky nebol ovládač mokrý alebo vlhký alebo inak poškodený.*
- *Neprevádzajte, alebo neukladajte prístroj na horúce miesta, alebo na také miesta, ktoré sú vystavené priamemu slnečnému žiareniu.*
- *K ovládaču nestavajte zdroj otvoreného ohňa, ako napr. sviečky.*

Likvidácia:

V žiadnom prípade nevyhadzujte prístroj do normálneho domového odpadu. Akékoľvek obalové materiály nechajte zlikvidovať v súlade s ekologickými predpismi.

Batérie / akumulátory

- Batérie / akumulátory nesmú prísť do domáceho odpadu. Môžu obsahovať jedovaté látky, ktoré škodia životnému prostrediu. Preto batérie / akumulátory likvidujte bezpodmienečne v súlade s platnými zákonnými ustanoveniami.*
- Každý spotrebiteľ je zo zákona povinný batérie a akumulátory odovzdať na zbernom mieste vo svojej obci alebo mestskej štvrti. Táto povinnosť slúži k tomu, aby boli batérie/akumulátory odovzdané k ekologickej likvidácii.*

Inštalačný formulár

Číslo	Popis / názov ovládaného zariadenia	Názov aktora	Adresa aktora
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			
19.			
20.			

Inštalačný formulár

Číslo	Popis / názov ovládaného zariadenia	Názov aktora	Adresa aktora
21.			
22.			
23.			
24.			
25.			
26.			
27.			
28.			
29.			
30.			
31.			
32.			
33.			
34.			
35.			
36.			
37.			
38.			
39.			
40.			

S
K



ELKO EP SLOVAKIA, s.r.o.

Benkova 18 | 949 11 Nitra | ,SK, tel.: 037 6586 731 | fax: 376586732
elko@elkoep.sk | www.elkoep.sk